

Игра «Фермеры»: студенты-психологи провели серию игр для студентов технических направлений вуза



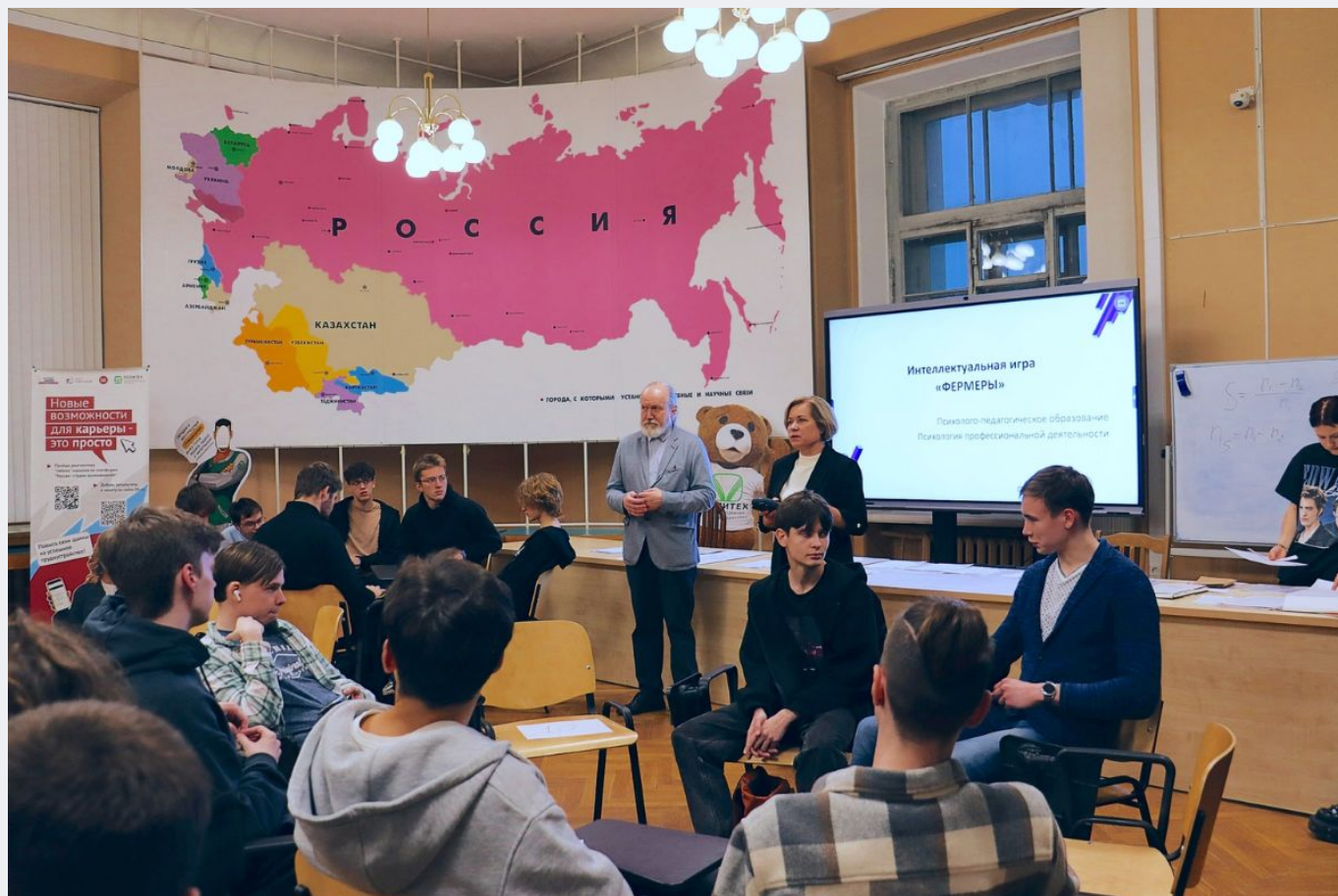
В рамках партнёрства Гуманитарного института СПбПУ с Центром компетенций СПбПУ с 17 ноября по 1 декабря актив психолого-педагогического направления организовал серию командных мероприятий для студентов технических направлений Политехнического университета. Мероприятия прошли в рамках программы «Приоритет 2030».



Студенты-психологи выступили в роли модераторов и педагогических наблюдателей, проводя психологическую игру «Фермеры». В командах по 5–6 человек 122 студента Института компьютерных наук и кибербезопасности и 65 студентов «Инженерного авангарда» из Института энергетики и Института машиностроения решали сложные логические задачи, взаимодействуя исключительно в устной форме, без использования записей или гаджетов. Основной задачей игры было не только нахождение решения, но и развитие навыков командной коммуникации, распределения ролей и креативного мышления.

Наблюдатели-психологи анализировали групповую динамику, направляли дискуссии и помогали командам проводить рефлексию по итогам игры, способствуя осознанному восприятию процессов взаимодействия.

Кураторами со стороны Высшей школы лингвистики и педагогики Гуманитарного института СПбПУ выступили Константин Захаров, Анастасия Савина и Александра Комарова. Со стороны Центра компетенций СПбПУ куратором мероприятия стала Елена Зима.



Проведённые игры стали взаимно полезным опытом: студенты технических направлений получили возможность развить важные гибкие навыки, востребованные в современном профессиональном контексте, а будущие психологи-педагоги смогли применить теоретические знания на практике, усовершенствовав свои умения в ведении групповой работы и анализе поведения.

Благодарим всех участников, кураторов и партнёров за продуктивное сотрудничество и надеемся на реализацию новых совместных проектов.